



# **Think Tank – Do Tank**

## **sur l'IA Générative appliquée au domaine de l'Ingénierie Logicielle**

**3ème édition – Mercredi 28 janvier 2026**

**Groupe de Travail : Design des applications.**

# GT « Design des applications »

# Réunion Générale - 3ème édition



**Groupe de Travail : Design des applications .**

**Nicolas LOUIS** : Chief Technology Officer Software Factory



**15 minutes**

# 01

# Introduction

# Les sociétés ayant participé au GT

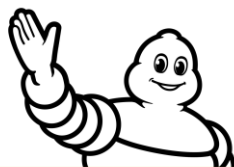


Air Liquide

amadeus

bpi**france**

**SERVIER**  
moved by you



**MICHELIN**



hagergroup

engie

suez



**FAYAT**

CAST


**Cigref**  
RÉUSSIR  
LE NUMÉRIQUE

# Introduction


**Comment l'IA Générative peut-elle aider à accélérer la phase amont du développement, entre l'expression du besoin et l'implémentation ?**

*Trois perspectives complémentaires dans l'analyse des opportunités de l'IA sur le design des applications*




 *Collecter et cadrer les exigences de façon itérative avec les clients*



 *Concevoir une API (pas d'IHM)*

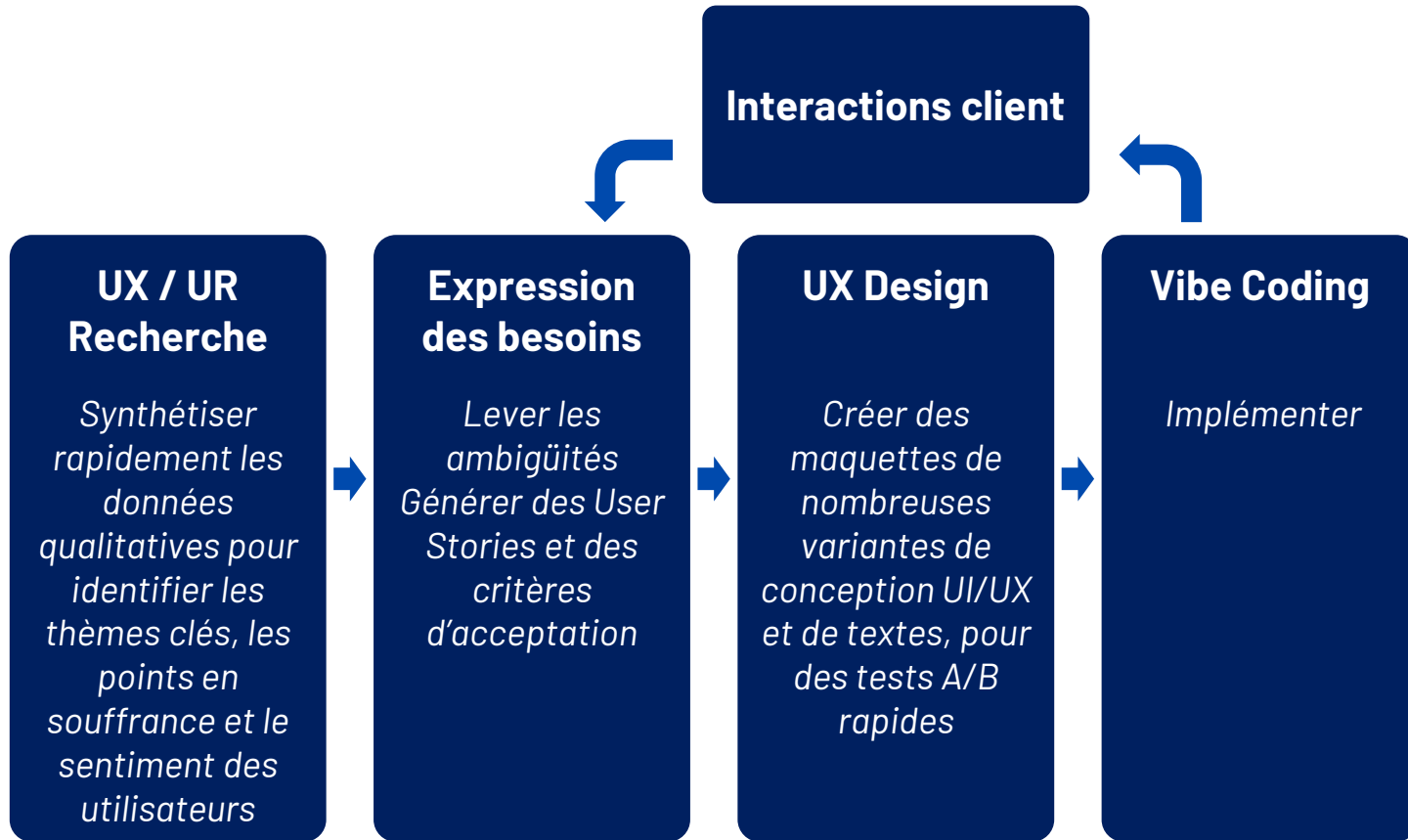


 *Couvrir l'ensemble du début du cycle logiciel, jusqu'à l'implémentation*

# 02

## Déclinaisons et opportunités des flux Design To Code

# Vue UX – Présentation macro



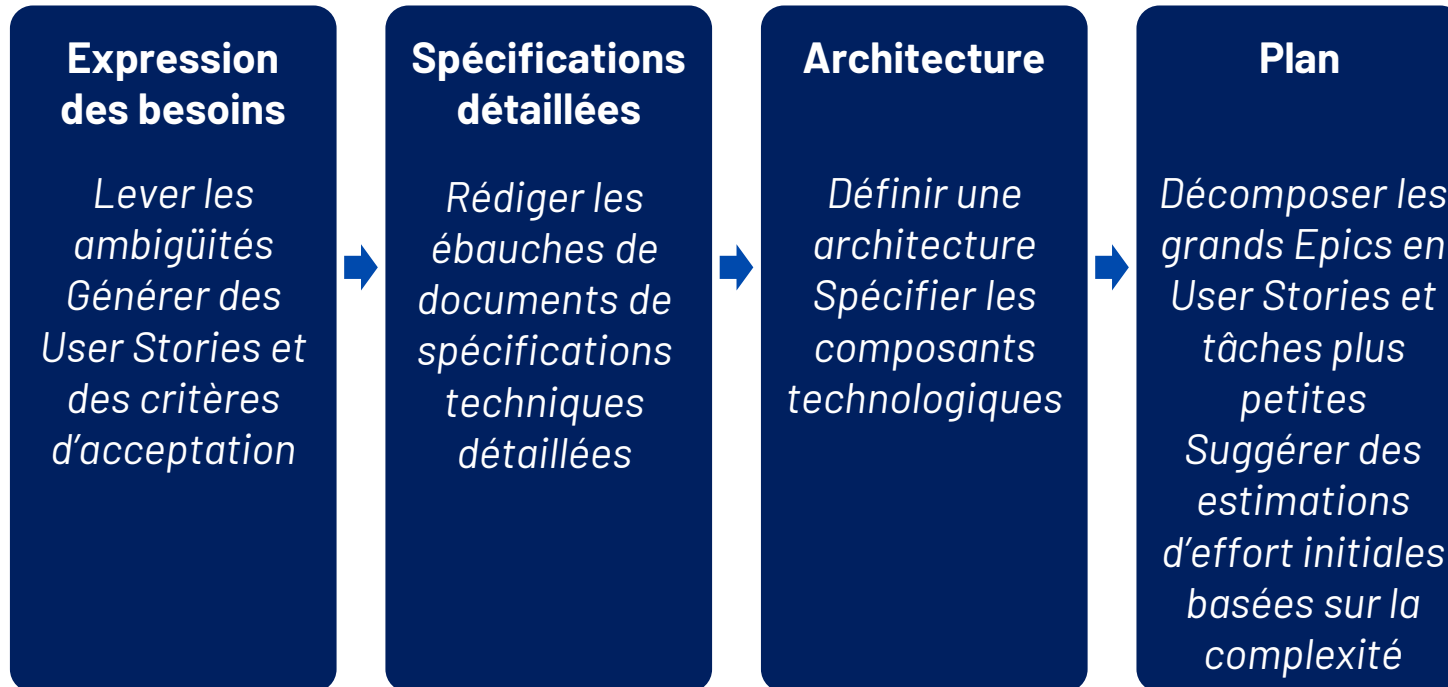
## Description et spécificités

Collecter et cadrer les exigences de façon itérative avec les clients

## Principaux gains attendus de l'IA Générative

→ Le design UX devient **plus agile** sur la synthèse des besoins, la rédaction des spécifications, et le **prototypage itératif** : de l'intention au prototype

# Vue API – Présentation macro



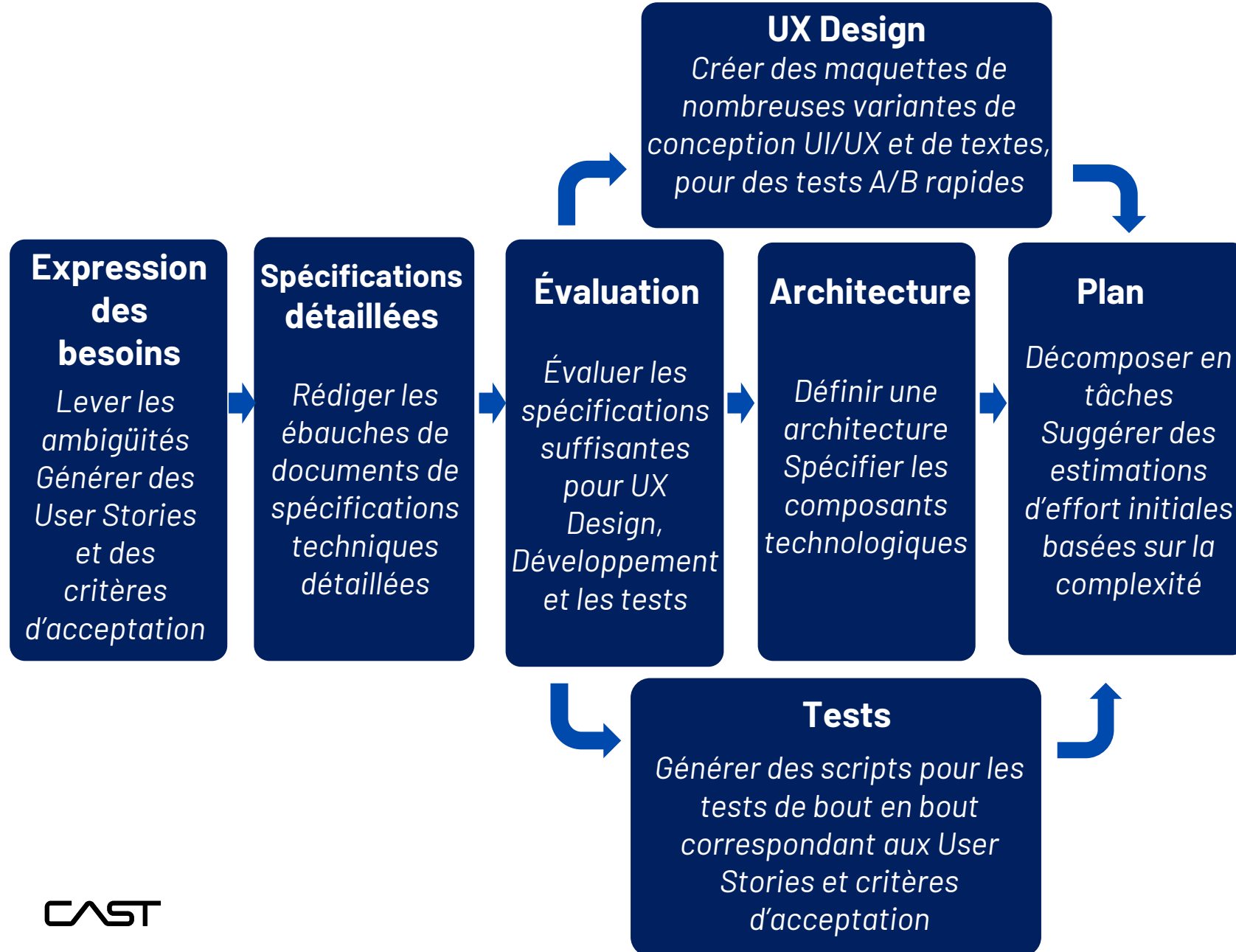
## Description et spécificités

*Concevoir une API (pas d'IHM)*

## Principaux gains attendus de l'IA Générative

→ L'IA **accélère la définition de l'architecture**, son découpage en tâches : des spécifications techniques en contrats d'interfaces précis

# Vue Métier – Présentation macro



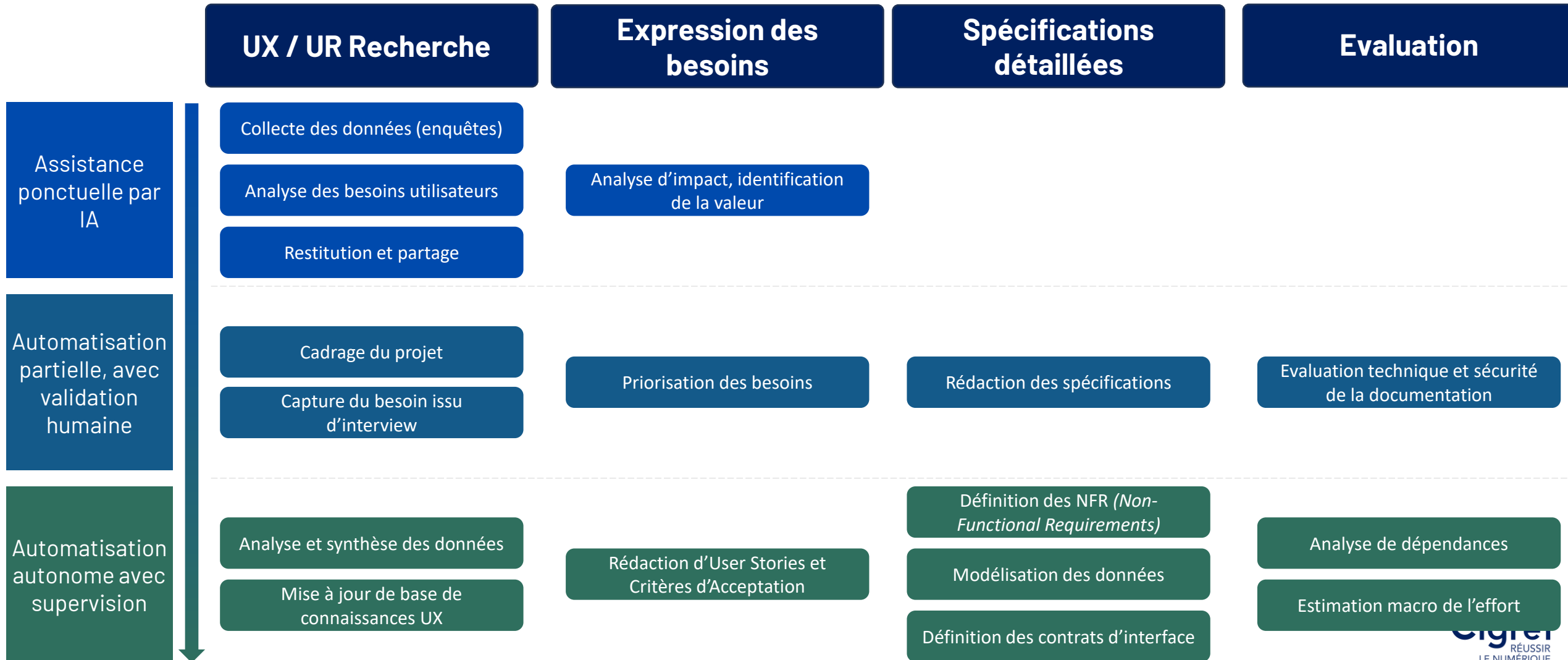
## Description et spécificités

Couvrir l'ensemble du début du cycle logiciel, jusqu'à l'implémentation

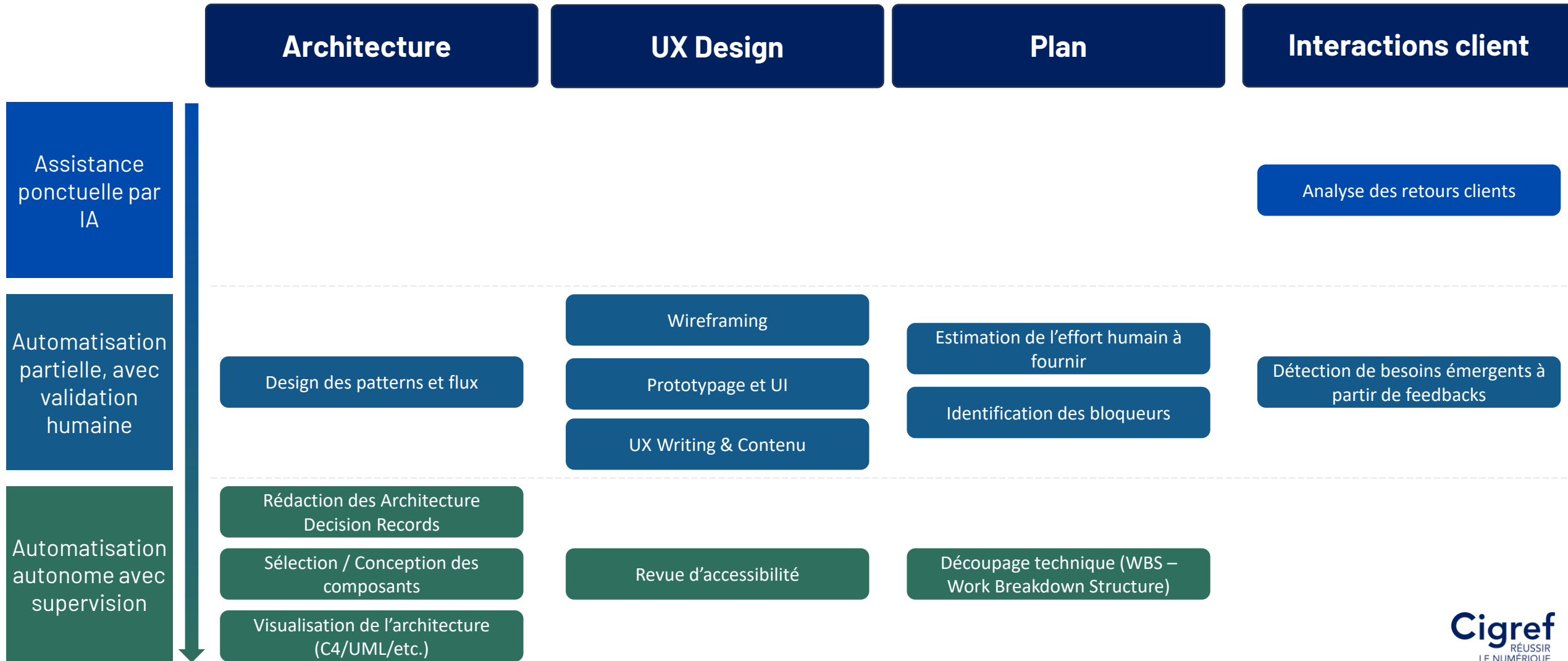
## Principaux gains attendus de l'IA Générative

→ Sécurisation de la valeur métier en clarifiant les besoins, en évaluant la qualité des livrables et en générant les tests nécessaires : garantie d'une implémentation correspondant aux besoins

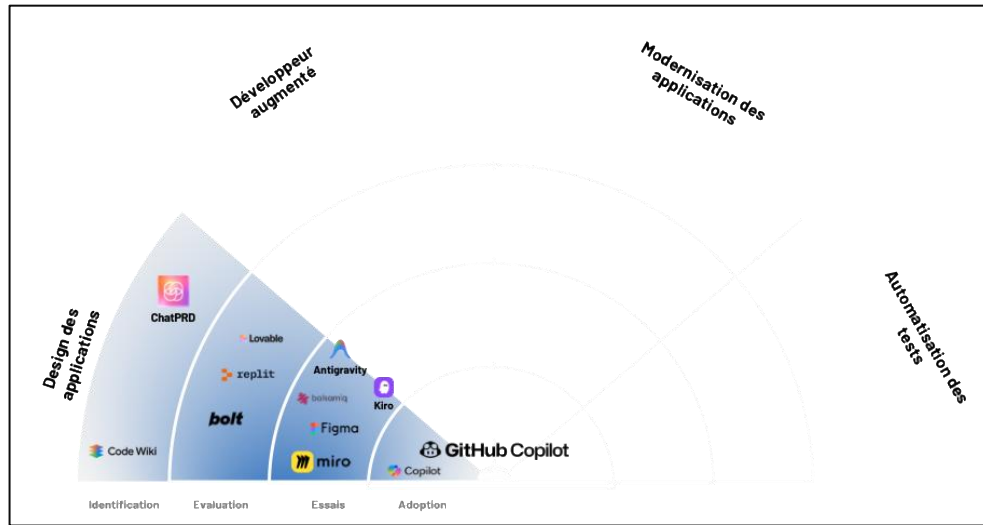
# Opportunités de l'IA sur les activités de spécification



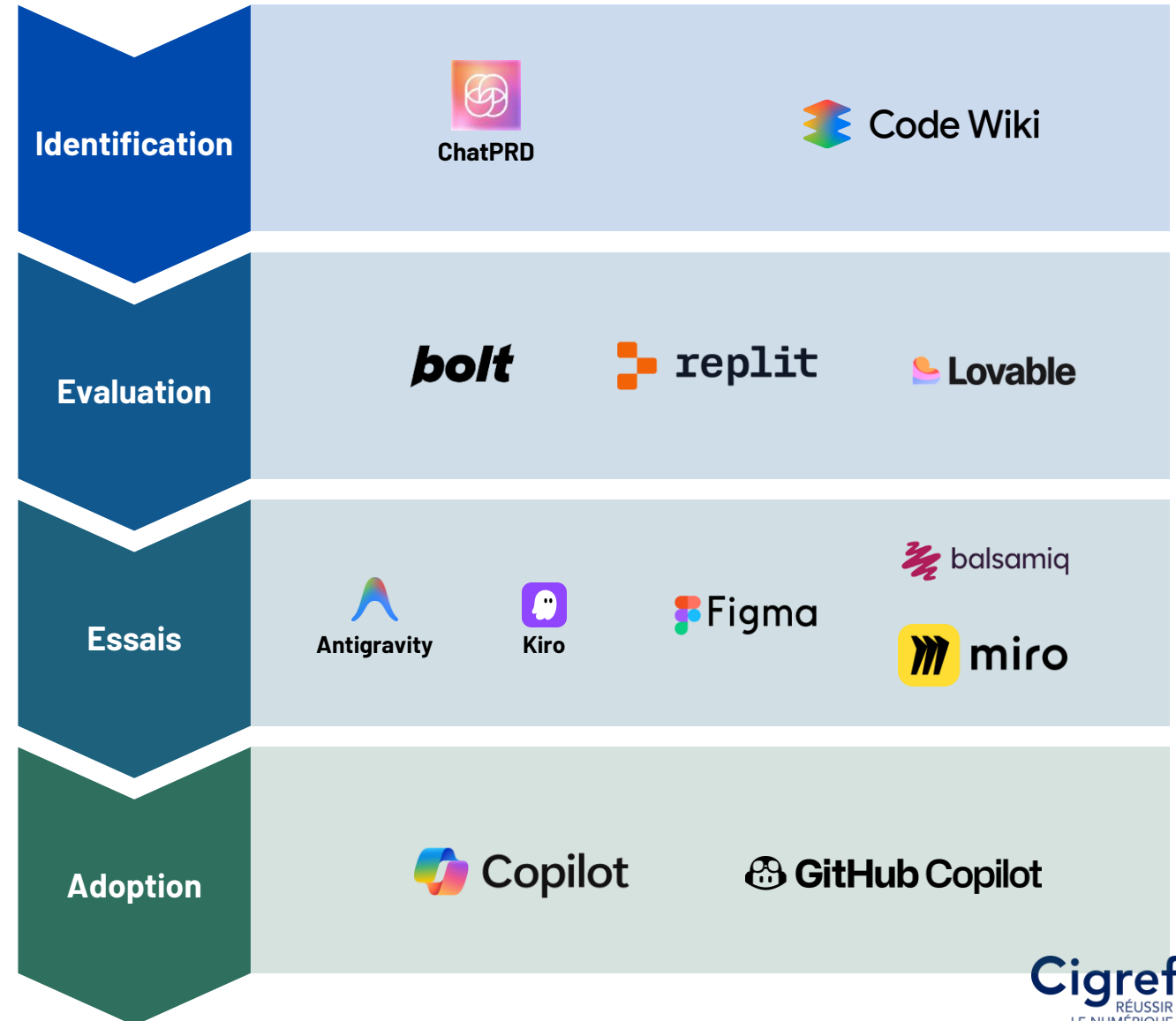
# Opportunités de l'IA sur les activités de Design, de planification et d'implémentation



# Les outils mobilisés



**Radar des outils des GT**  
(une version complète sera mise à disposition des participants)



# 03

## Bonnes pratiques et perspectives

# Les impacts sur le positionnement du développeur



L'IA ne remplace pas le développeur, mais elle déplace son effort de la **syntaxe** vers l'**intention**.  
La valeur n'est plus dans l'écriture du code, mais dans la **précision de l'artefact qui le génère**.

De moins en moins se poser la question du  
« Comment », déléguée à l'IA ...

Langage

Syntaxe

Structures

Librairie

Fonctions



... Pour mieux se concentrer sur celle du « Quoi »

Fonctionnalités

Architecture

Expérience

Valeur



Cette évolution se traduit par des **évolutions en termes de pratiques associées au développement logiciel**, qui restent émergentes et à approfondir.

# Bonnes pratiques et perspectives



## Artefact-Driven Development

De nouvelles pratiques d'organisation du développement logiciel émergent, centrées autour de la documentation produite par les IA, dont le **Spec-Driven Development** est un exemple.



Cette documentation (les spécifications, mais aussi les autres « artefacts » de design : maquettes, User Stories (US), etc.) n'est **plus vue comme une structure provisoire en attente du code**, mais passe au centre de l'attention : elle est établie en première intention et influe directement sur l'ensemble des étapes suivantes.



Ces artefacts permettent de **générer directement des implémentations fonctionnelles** mises en œuvre par IA, plutôt que de se contenter d'orienter le développement.



Des **pratiques spécifiques** comme l'*AI-Driven Development Life Cycle* (AI DLC) d'AWS, qui repose sur des **itérations de développement de l'ordre de quelques heures** (les « Bolts »), s'y appuient. Elles n'ont cependant pas encore été mises en œuvre au sein des sociétés membres du GT, et leur impact réel reste à déterminer.

# Bonnes pratiques et perspectives



## L'usage du Voice to Text

L'enregistrement de réunions et la synthèse de transcript offrent des possibilités de repenser et simplifier complètement la façon d'exprimer un besoin pour un métier



La valeur du cadrage ne se matérialise plus seulement sur des documents, mais sur les échanges qui permettent de les produire.



**Savoir poser des questions** devient une compétence clé pour capter un besoin auprès des métiers.



Un rôle de « **gestionnaire de l'intention** » qui émerge, autour de la mission de la captation et de la clarification de besoin métier. Le développeur devient **garant de la valeur métier**.

# Les autres bonnes pratiques



## La pratique du « roast »

Les LLM sont de très bons challengers, et peuvent apporter un regard critique pertinent sur l'ensemble des livrables de la phase de Design.

Des prompts spécifiques doivent être configurés à cet effet, des exemples ont été mis à disposition des membres du GT.



## La stack outils

Au vu du nombre très important de solutions sur le marché, il est essentiel de fixer une stack d'outils (y compris en termes d'enregistrements de réunions).

Ceci permet d'y concentrer les usages et la montée en compétences des collaborateurs

# Conclusion

- 1** L'IA apporte un **bouleversement des activités de Design des applications**. Elle est un assistant utile dans **l'ensemble des activités**. Le 4<sup>ème</sup> trimestre 2025 a suscité une **forte impulsion vers des assistants autonomes**, avec des cas agentiques qui fonctionnent vraiment (ce n'était pas le cas précédemment). Mais *l'Human on the Loop* reste fondamental.
- 2** Tout un volet de nos métiers est **non écrit** : expérience, sensibilités, non-dits, dynamiques de groupe, intuition, etc. **L'humain est ainsi amené à conserver son rôle d'expert**, et de « contrôle final » : on reste responsable de ce que l'on fait, que l'on soit assisté ou non par l'IA !
- 3** Les solutions se multiplient, de nouvelles pratiques émergent : il est **essentiel de s'ouvrir à ces nouveautés**, tout en stabilisant la liste des outils utilisés et en prenant conscience que nous ne sommes qu'au début de ces changements. Les **impacts organisationnels** et le **ROI** restent difficiles à déterminer sur le long terme.